

14. pielikums

Maģistra studiju programma "Datorzinātnes"

**Daugavpils Universitātes maģistra studiju programmas "Datorzinātnes"
salīdzinājums ar līdzīgām studiju programmām**

LATVIJAS UNIVERSITĀTES STUDIJU PROGRAMMA	DAUGAVPILS UNIVERSITĀTES STUDIJU PROGRAMMA
Maģistra akadēmisko studiju programma "Datorzinātnes"	Maģistra akadēmisko studiju programma "Datorzinātnes"
Obligātie kursi (A daļa)	Teorētisko atziņu izpētes obligātie kursi
Objektorientētā programmēšana un C++ Objektorientētā analīze un modelēšana Ikgadējs kursa darbs	Informācijas vadība Programmēšanas paradigmas, valodas un programmu izstrādes sistēmas Datoru arhitektūra un operētājsistēmas Datortīkli un komunikācijas Programmnodrošinājuma izstrāde Intelektuālās sistēmas
Izvēles kursi (B daļa)	Teorētisko atziņu aprobācija
Algoritmi, automāti un formālās valodas Angļu valoda kā svešvaloda Biznesa modelēšanas valodas un līdzekļi – reāls piemērs Datu bāzu pamati Lietvedības automatizācija Objektorientētā analīze un modelēšana Sistēmu projektēšana Biznesa pamati Projektu vadība Efektīvu datu pārraides tīklu konstruēšana un analīze Datu aizsardzība un kriptogrāfija Informācijas sabiedrība Informācijas sistēmu projektēšana Metamodeļi un formālās specifikācijas Algoritmiskās metodes mākslīgajā intelektā Oracle UML un tā lietišķās programmas Biznesa procesu reinženierija Datorgrafika Kompilatori Operētājsistēmas Programmnodrošinājuma kvalitāte Specifikāciju valodu principi	Diskrētās struktūras Grafika un vizuālā skaitļošana Sociālās un profesionālās problēmas Formālās valodas un kompilatori Cilvēka un datora mijiedarbība Algoritmi un sarežģītība Datorstatistika Informācijas drošība Lietišķo programmu attīstība Klients/ Serveris tehnoloģijās Multimediju tehnoloģijas Programmēšanas projekti Multimediju projekts
Maģistra darbs	Maģistra darbs

**TRANSPORTA UN TELEKOMUNIKĀCIJU
INSTITŪTA STUDIJU PROGRAMMA**Maģistra akadēmisko studiju programma
“Datorzinātnes”**DAUGAVPILS UNIVERSITĀTES STUDIJU
PROGRAMMA**Maģistra akadēmisko studiju programma
“Datorzinātnes”**Obligātie kursi (A daļa)**Objektorientētās datu bāzes
Programmēšana objektorientētā vidē
Datortīklu programmēšana 2
Datorstatistika
Mūsdienu atvērtās sistēmas
Programmnodrošinājuma izstrāde valodā Ada
95
Intelektuālās sistēmas
Skaitļošanas procesu teorija un struktūras
Pedagoģijas pamati
Datortīklu drošība
Optimizācijas teorija
Mākslīgie neironu tīkli
Web-programmēšana 2**Teorētisko atziņu izpētes obligātie kursi**Informācijas vadība
Programmēšanas paradigmas, valodas un
programmu izstrādes sistēmas
Datoru arhitektūra un operētājsistēmas
Datortīkli un komunikācijas
Programmnodrošinājuma izstrāde
Intelektuālās sistēmas**Izvēles kursi (B daļa)**Pilnīga kvalitātes pārvaldība
Pētījumu metodoloģija
Datortīklu operētājsistēmas
Mūsdienu datortīkli
Datortīklu analīze un projektēšana
Lēmumu pieņemšanas metodes un algoritmi**Teorētisko atziņu aprobācija**Diskrētās struktūras
Grafika un vizuālā skaitļošana
Sociālās un profesionālās problēmas
Formālās valodas un kompilatori
Cilvēka un datora mijiedarbība
Algoritmi un sarežģītība
Datorstatistika
Informācijas drošība
Lietišķo programmu attīstība Klients/
Serveris tehnoloģijās
Multimediju tehnoloģijas
Programmēšanas projekti
Multimediju projekts

Maģistra darbs

Maģistra darbs

DU Datorzinātņu maģistra programmas apjoms un saturs atbilst arī starptautiskajiem standartiem, kurus apstiprina Daugavpils Universitātes studiju programmas un atsevišķu Eiropas Savienības un ASV izglītības iestāžu studiju programmu salīdzinošā analīze.

Obligātie kursi (A daļa)	Teorētisko atziņu izpētes obligātie kursi
Datoru arhitektūra	Informācijas vadība
Operētājsistēmu koncepcijas	Programmēšanas paradigmas, valodas un programmu izstrādes sistēmas
Programmēšana	Datoru arhitektūra un operētājsistēmas
Objektorientēto programmu dizains	Datortīkli un komunikācijas
Laboratorijas darbs skaitļošanā	Programmnodrošinājuma izstrāde
Loģiskā un deklaratīvā programmēšana	Intelektuālās sistēmas
Izvēles kursi (B daļa)	Teorētisko atziņu aprobācija
Programmnodrošinājuma izstrāde	Diskrētās struktūras
Mākslīgais intelekts	Grafika un vizuālā skaitļošana
Datu bāzes	Sociālās un profesionālās problēmas
Datortīkli un sadalītās sistēmas	Formālās valodas un kompilatori
Grafika	Cilvēka un datora mijiedarbība
Uzdevumu paralēlais risinājums	Algoritmi un sarežģītība
Loģiskās programmēšanas prakse	Datorstatistika
Paralēlā un sadalītā programmēšana	Informācijas drošība
Izpildes analīze	Lietišķo programmu attīstība Klients/ Serveris tehnoloģijās
Multimediju sistēmas	Multimediju tehnoloģijas
Zināšanu vadības paplašinātās metodes	Programmēšanas projekti
	Multimediju projekts
Maģistra darbs	Maģistra darbs

Obligātie kursi (A daļa)

Skaitļošanas teorija
Operētājsistēmas
Programmēšanas valodu translēšana
Datorsistēmu organizācija

Teorētisko atziņu izpētes obligātie kursi

Informācijas vadība
Programmēšanas paradigmas, valodas un
programmu izstrādes sistēmas
Datoru arhitektūra un operētājsistēmas
Datortīkli un komunikācijas
Programmnodrošinājuma izstrāde
Intelektuālās sistēmas

Izvēles kursi (B daļa)

Paplašinātās operētājsistēmas
Mākslīgais intelekts
Kompilatoru projektēšana
Programmēšanas valodas projektēšanas
problēmas
Programmnodrošinājuma izstrāde
Datu bāzu sistēmas
Datorsistēmu arhitektūra
Galīgo automātu teorija
Ievads robottehnikā
Ievads datortīklos
Skaitliskās metodes
Datorgrafika
Failu un datu bāzu vadība
Skaitliskā analīze un skaitļojumi
Programmnodrošinājuma vadība un
ekonomika
Datoru komunikācijas

Teorētisko atziņu aprobācija

Diskrētās struktūras
Grafika un vizuālā skaitļošana
Sociālās un profesionālās problēmas
Formālās valodas un kompilatori
Cilvēka un datora mijiedarbība
Algoritmi un sarežģītība
Datorstatistika
Informācijas drošība
Lietišķo programmu attīstība Klients/
Serveris tehnoloģijās
Multimediju tehnoloģijas
Programmēšanas projekti
Multimediju projekts

Maģistra darbs

Maģistra darbs
