

2.tabula. Profesionālās studiju programmas "Datordizains" studiju plāns

N.P. K.	KONT. ST.	EK.	KD.	IESK SKATE	KP.	1.kurss		2.kurss		3.kurss		4.kurss	
						1 (16)	2 (16)	3 (16)	4 (16)	5 (6)	6 (16)	7 (6)	8 (16)
VISPĀRIZGLĪTOJOŠIE KURSI (22 KP)													
1.	Vispārējā kultūras teorija	32			1	2	2						
1.1.	Semiotika	32			2	2	2						
2.	Mākslas fenomenoloģija	64	4		3	4			2	2			
3.	Mākslas teorija	32	2		1	2	1+1	1+1					
4.	Vispārējā kultūras vēsture	32			1	2	2						
5.	Mākslas vēsture	192	2,4,7		1,3,5,6	10	2	2	2	2	2	2	2
	kopā	384	5		9	22	8	6	4	4	2	2	2
TEORĒTISKIE PAMATKURSI UN INFORMĀCIJAS TEHNOLOĢIJU KURSI (36 KP)													
1.	Jaunu informācijas tehnoloģiju vispārējais raksturojums. Ievads krāsu teorijā	16			1	1	1						
2.	Datortīkli un komunikācijas	16	2	2		1		1					
3.	Matemātiskā loģika	32			2	2		2					
4.	Nelineārās videomontāžas datorprogrammas	24			7	2						4	
5.	Burtu mācība (MJ)	32		4	4	2			2				
6.	Grafiskie darbi (MJ)	32		3	3	2			2				
7.	Anatomija (MJ)	32	3	3		2			2				
8.	Veidošana (MJ)	64		3,4	3,4	2*			2	2			
9.	Tēlotājas ģeometrijas pamati perspektīvas konstruēšanā	64	3	2,3	2	3		2	2				
10.	Profesionālā svešvaloda	96	3',4~		1,2',1-3~	6	2'~2*	2'~2*	2'~2*	2~2*			
11.	Dizainera psiholoģiskās problēmas:												
11.1.	Personiskās izaugsmes tehnoloģijas	44			5,6	2				2	2		
11.2.	Tēla psiholoģija	16			7	1						2	
12.	Tehniskā grafika	128	4	1-4	1-4	4*	2	2	2	2	2		
13.	Filosofijas teorija un vēsture	96	4		3	6			2+1	2+1			
	kopā	720	6	11	19	36	5	9	15	11	4	2	6

PROFESIONĀLĀS SPECIALIZĀCIJAS KURSI (63KP)														
1.	Operētājsistēmas Windows NT un Windows 2000, pamatprogrammas administrēšana.	32	1			2	2							
2.	Teksta redaktori, elektroniskās tabulas, datu bāzes (Microsoft Office)	64			1,2	3	2	2						
3.	Mākslas akadēmiskie pamati:													
3.1.	Zīmēšana	192#	8#	1-7	1-7	8*	2	2	2	2	2	2	2	2#
3.2.	Gleznošana	192#	8#	1-7	1-7	8*	2	2	2	2	2	2	2	2#
3.3.	Krāsu mācība	32			1	2	2							
4.	Kompozīcija (MJ)	192	7	1-7	1-7	10	1/1 komp. teorija /dizaina pam.	2 2-dim. komp.	2 2-dim. komp.	2 3-dim. komp.	2 3-dim./ komp.	2 projekt ēšana	2 projekt ēšana	
5.	Rastra grafikas jēdziens, pirmsdrukas apstrāde	128	3		1,2	5	2	2						
6.	Divdimensiju animācija (Ulead Gif Animator, Animator Studio)	32			3	2		2						
6.	Trīsdimensiju grafika un animācija (MAX)	32			4	2			2					
6.	Vektoru grafikas jēdziens (Corel Draw)	32	3			2		2						
9	Mājas lapu izveide	32		3	3	2		2						
10.	Maketēšanas programma (Adobe Page Maker) Pārnesuma failu izgatavošana	32			4	2			2					
11.	Multimediju tehnoloģijas	32	4			2			2					
12.	Multimediju projekts	40			6	3*					4	1		
13.	Skaņa multimedijās	16			6	1						1		
14.	Mūsdienu programmēšanas teorija un prakse	76			4, 5	4*				4	2			
15.	Nelineārās videomontāžas datorprogrammas	24		6	7	2							4	
16.	Materiālmācība (MJ)	16			1	1	1							
17.	Informāciju sistēmu projektēšanas metodes	12			6	1						2		
18.	Sociālās un profesionālās problēmas un autortiesības	16			8	1								1
	kopā	1234	7	22	38	63	15	10	14	16	12	9	10	5

N.P. K.	KONT. ST.	EK.	KD.	IESK SKATE	KP.	1.kurss		2.kurss		3.kurss		4.kurss	
						1 (16)	2 (16)	3 (16)	4 (16)	5 (6)	6 (16)	7 (6)	8 (16)
BRĪVĀS IZVĒLES KURSI (MINIMUMS - 6 KP)													
1.	Poligrāfijas pamati un reklāma	16			7	2					2		
2.	TV reklāma	12			5	1				2			
3.	Digitālā fotogrāfija	32			6	2				2			
4.	Fotomāksla	48		1,2	1,2	3*	2	2					
5.	Krāsu dalīšana	32			8	2							2
6.	Tautas tradīcijas	16			8	1							2
7.	Latgales tēlotājmāksla	16			6	1							1
8.	Ētikas un estētikas pamati	44			5,6	3				2	2		
9.	Reklāmas pamati					2							
	kopā	96		2	2	6	2	2		4	6		5
KURSA DARBI, PROJEKTI UN PRAKSES (43 KP)													
	Studiju darbs	30			2,4,6	5			*Māksl. teor.-1	*Makslā - 1		*Dators - 1	
	Ražošanas prakses ievadkurss	80			5	2					2 ned.		
	Ražošanas prakse				5,7	18					8 ned.		10ned.
	Mākslas prakse	240			2,4,6	6*		2 ned.		2 ned.		1ned.	
	Valsts pārbaudījumi:												
	Kvalifikācijas eksāmens		8										
	Bakalaura projekts	16	7			2						2	
	Bakalaura darbs	96#	8			10							6
	kopā	462	3		9	43			1	1		1	2
	Pavisam kopā	2896	21	36	75	170	30	27	34	32	22	20	24

Piezīme: Kursos, kuri atzīmēti ar simbolu - # paredzēts radošais darbs tādā pašā apjomā kā kontaktstundas, un izpildāms auditorijā

Kursos, kuri atzīmēti ar simbolu - * 1KP ir 30 kontaktstundas, sakarā ar visa apjoma radošo darbu izpildīšanu (DU MMF Domes lēmums, protokols Nr.9. 2001.gada 22.oktobrī.

Simbols – ‘ studijas turpina, simbols - ~ uzsāk studijas.

(MJ) – Mākslas bakalaura standartizētās daļas mākslinieciskās jaunrades kursi.

Pēdējās izmaiņas apstiprinātas Mākslu katedras sēdē 2003.gada 15.augustā, Protokols Nr.27