

4. pielikums

**Maģistra studiju programma "Datorzinātnes"  
Studiju plāns  
2002./2003. un 2003./2004. studiju gads**

<b>TEORĒTISKO ATZIŅU IZPĒTES OBLIGĀTIE KURSI</b>			1.sem	2.sem.	3.sem	4.sem.
Informācijas vadība.	8	eks.	6	2		
Programmēšanas paradigmas, valodas un programmu izstrādes sistēmas	8	eks.	8			
Datoru arhitektūra un operētājsistēmas	5	eks.			5	
Datortīkli un komunikācijas.	6	eks. tests	4	2		
Programmnodrošinājuma izstrāde.	4	eks.		4		
Intelektuālās sistēmas	4	eks.		4		
<b>TEORĒTISKO ATZIŅU APROBĀCIJA</b>						
<b>PIEDALĪŠANĀS ZINĀTNISKO SEMINĀRU UN PRAKTISKO NODARBĪBU DARBĀ *</b>						
Diskrētās struktūras	4	ieskaite				
Grafika un vizuālā skaitļošana	2	ieskaite				
Sociālās un profesionālās problēmas	2	ieskaite		2		
Formālās valodas un kompilatori	2	ieskaite				
Cilvēka un datora mijiedarbība	2	ieskaite				
Algoritmi un sarežģītība	4	ieskaite				
Datorstatistika	2	ieskaite				
Informācijas aizsardzība	2	ieskaite				
Lietišķo programmu attīstība Klients/ Serveris tehnoloģijās	4	ieskaite				
Multimediju tehnoloģijas	4	eks.		4		
<b>PĒTĪJUMU REZULTĀTU APROBĀCIJA</b>						
Programmēšanas projekti	4	ieskaite	2	2		
Multimediju projekts	5	ieskaite			5	
Publikāciju sagatavošana un uzstāšanās konferencēs	5				5	
<b>Prakse</b>						
Lektora prakse	5				5	
<b>PĒTNIECISKAIS DARBS</b>						
Maģistra darba sagatavošana un aizstāvēšana	20					20
	<b>80</b>		<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>

## Akreditētās programmas studiju plāns

KURSA NOSAUKUMS	KREDĪT- PUNKTI	ATSKAI-TES VEIDS	KREDĪTPUNKTU SKAITS PA SEMESTRIEM			
			1	2	3	4
<b>TEORĒTISKO ATZIŅU IZPĒTES OBLIGĀTIE KURSI</b>						
Informācijas vadība	6	eks.	6			
Programmēšanas paradigmas, valodas un programmu izstrādes sistēmas	4	eks.	4			
Datoru arhitektūra un operētājsistēmas	5	eks.	5			
Datortīkli un komunikācijas	6	eks. test		6		
Programmnodrošinājuma izstrāde	5	eks.		5		
Intelektuālās sistēmas	4	eks.		4		
<b>TEORĒTISKO ATZIŅU APROBĀCIJA</b>						
<b>PIEDALĪŠANĀS ZINĀTNISKO SEMINĀRU UN PRAKTISKO NODARBĪBU DARBĀ *</b>						
Diskrētās struktūras	4	ieskaite	4			
Grafika un vizuālā skaitļošana	2	ieskaite		2		
Sociālās un profesionālās problēmas	2	ieskaite			2	
Formālās valodas un kompilatori	2	ieskaite	2			
Cilvēka un datora mijiedarbība	2	ieskaite		2		
Algoritmi un sarežģītība	4	ieskaite	4			
Datorstatistika	2	ieskaite			2	
Informācijas aizsardzība	2	ieskaite			2	
Lietišķo programmu attīstība Klients/ Serveris tehnoloģijās	4	ieskaite		4		
Multimediju tehnoloģijas	4	eks.		2		

*\* Katram maģistra akadēmisko studiju programmas studējošajam jāpiedalās semināros un praktiskajos darbos kopumā ne mazāk kā 10 kredītpunktu apjomā.*

<b>PĒTĪJUMU REZULTĀTU APROBĀCIJA</b>						
Programmēšanas projekti	5	ieskaite			5	
Multimediju projekts	5	ieskaite			5	
Publikāciju sagatavošana un uzstāšanās konferencēs	5				5	
<b>Prakse</b>						
Lektora prakse	5	ieskaite			5	
<b>PĒTNIECISKAIS DARBS</b>						
Maģistra darba sagatavošana un aizstāvēšana	20					20